

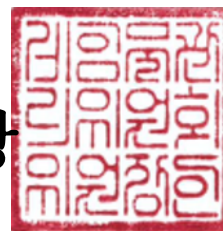
게임물 등급분류증명서

- 등급분류번호: 제 CC-NA-251211-004 호
- 등급: 전체이용가
- 상호(법인명): 주식회사짱
- 성명(대표자): 임형수
- 제명(원제명): 클레나2(CLENA2)
- 원작자(원작국적): 원작정보 없음(중국)
- 규격 및 용도: 아케이드 게임

「게임산업 진흥에 관한 법률」 제22조에 따라
위와 같이 등급을 분류·결정하였습니다.

2025년 12월 11일








게임물관리위원회 위원장

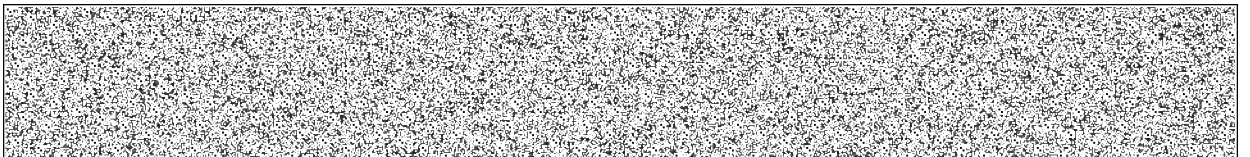


게임물등급분류 결정서

접수일자 : 25.11.10

등급분류결정일 : 25.12.11

게임명	클레나2(CLENA2)	신청사	주식회사짱				
		플랫폼	아케이드 게임				
		장르	크레인				
결정등급	전체이용가						
등급분류 결정 사유	<p>조이스틱과 버튼을 이용하여 집게로 경품을 획득하는 1인용 크레인 방식의 게임</p> <p>게임산업진흥에 관한 법률 제21조 및 등급분류 규정 제7조 제1호에 따라 '전체이용가'로 등급분류 결정함.</p>						
내용정보 표시사항							
	-	-	-	-	-	-	-
기타사항							



게임물 이용등급 및 내용정보 표시규정(제19조 관련)

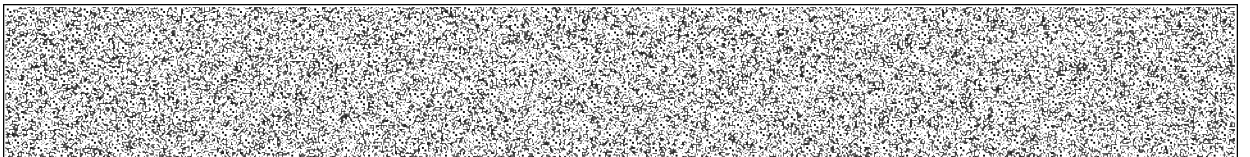
< 주의사항 >

1. 등급 심의 후 소프트웨어나 기기를 개조, 변조 할 수 없습니다. 등급 부여 받은 그대로 제작, 유통해야 합니다. 이를 위반할 경우, 2년 이하의 징역 또는 2천만원 이하의 처벌을 받게 됩니다. (게임산업법 제32조 제1항 제2호)
2. 등급 심의 후 내용이 변경되거나(업그레이드, 패치 등) 기기의 외장이 바뀌는 경우 재 등급 분류 심사를 받아야 합니다. 이를 위반할 경우, 1천만원 이하의 처벌을 받게 됩니다. 또한 내용수정신고 내용이 등급의 변경 등을 요하는 정도라고 판단된 경우에는 다시 등급분류를 받아야하는 대상이 될 수 있습니다. (게임산업법 제21조 제5항)
3. 심의를 받은 게임물은 내용물 정보 표시를 정확히 해야 합니다. 이를 위반할 경우 2년이하의 징역 또는 2천만원 이하의 처벌을 받게 됩니다. (게임산업법 제33조 제1항, 제3항)
4. 심의를 받은 게임물의 등급을 위반하여 이용에 제공하는 행위를 금지하고 있습니다. 등급을 받은 게임물을 자체등급분류사업자(구글, 애플 등) 마켓 등에 유통할 경우에는 게임물관리위원회에서 받은 심의 결과(등급분류번호 또는 등급분류 증명서)를 유통하고자 하는 사업자에게 통보해 주시기 바랍니다. (게임산업법 제32조 제1항 제3호)
5. 등급분류 증명서의 매매·중여 또는 대여 시에는 2년 이하의 징역 또는 2천만원 이하의 처벌을 받게됩니다. (게임산업법 제32조 제1항 제5호)
6. 등급 심의를 받은 게임물은 게임산업진흥에 관한 법률을 준수해야 합니다.

1. 관련 : 게임산업진흥에관한법률 제33조 (표시의무) 제1항
 게임법 시행령 제19조 (게임물에표시하는 상호 등의 표시방법)
 부칙 제4조(상호, 등급 및 게임물내용정보 표시에 관한 적용례)

2. 표시 방법

	아케이드	온라인	모바일	콘솔
이용 등급	별도의 표로 표시 (게임기 외관 전면 부착)	웹, 런처, 게임초기화면, 게임시간 1시간마다	게임 실행 시 초기화면	게임물 포장겉면 및 매뉴얼 표시
내용 정보	게임기 외관전면	웹, 런처, 게임초기화면, 게임시간 1시간마다	게임 실행 시 초기화면	게임물 포장겉면 및 매뉴얼 표시
상표 및 제작정보	별도의 표로 표시 (게임기 외관 전면 부착)	웹사이트 게임 소개 페이지에 표시	게임 내 별도의 표 작성	게임포장 뒷면, 이용설명서 뒷면
부연 설명	청소년이용불가의 경우 경고문 표시	게임실행 시 초기화면에 표시	게임 실행 시 초기화면에 표시	-



가. 아케이드 게임물

- 1) 아래의 요령대로 표시 하여야 하며, 표의 바탕색은 '전체이용가'는 초록색, '청소년이용불가'는 적색으로 표시하여야 합니다.

제 명	○○○○○	상 호	(주)△△△△△
이용등급	전체이용가	등급분류번호	00-000000-000
일련번호	00000000	제작연월일	2006. 10. 30.

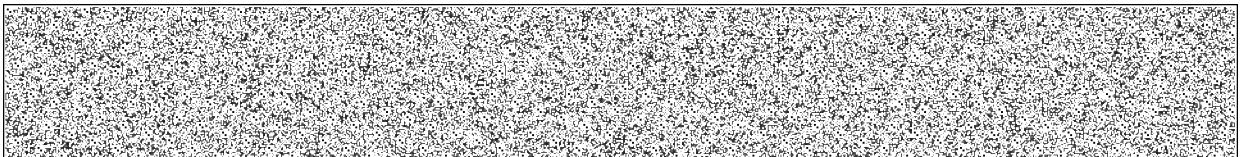
또한 청소년이용불가 등급 게임물은 아래의 경고문을 게임이 시작하기 전에 사용자가 볼 수 있도록 표시하여야 함. (화면 가로 최대크기의 50% 이상으로 3초 이상 표기 권장함)

이 게임물은 청소년이용불가 게임물로
19세 미만의 청소년은 이용할 수 없습니다

- 2) 유형별 표시 크기
 ○ 일체형 전자 게임물 : 5cm(가로) X 3cm(세로)
 ○ 일체형 게임물 : 10cm(가로) X 6cm(세로)
- 3) 표시 방법
 ○ 게임기 외관 전면에 표시를 부착하여야 한다.
 ○ 기재된 내용을 수정하지 못하도록 비닐재질로 덧씌워야 한다.
- 4) 내용정보표시
 ○ 게임기 외관 전면에 표시를 부착하여야 한다.

(내용정보표시)

- ※ 등급분류결정서를 참조하여 아래의 예시요령으로 표시함
 (해당 항목에 대한 내용이 존재하는 경우에만 표시함)



나. 온라인, 모바일, PC게임물, 비디오 게임물 적용

1) 이용등급 표시 요령 및 게임물 내용 정보 표시 요령

(이용등급 표시)

전체이용가	12세이용가	15세이용가	청소년이용불가	평가용(유예)	등급면제
					
전체이용가	12세이용가	15세이용가	청소년이용불가	평가용	등급면제

(내용정보 표시)

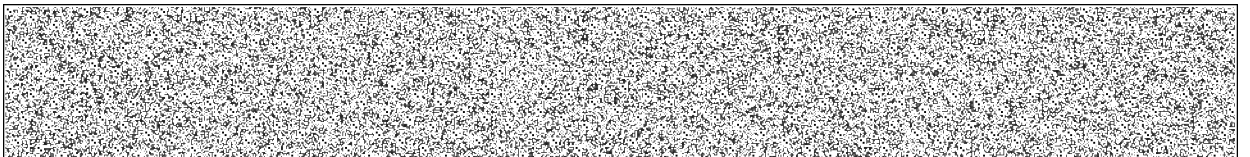
※ 등급분류결정서를 참조하여 아래의 예시요령으로 표시함
(해당 항목에 대한 내용이 존재하는 경우에만 표시함)



적용사례)

가) 온라인게임물 및 모바일게임물

- 게임 초기화면, 런처화면(온라인게임물) 우측 상단에 이용등급을 3초 이상 표시하며, 이는 출력화면의 15% 이상으로 표시 하여야 하며, 이용 등급과 함께 등급 분류에 따른 부연설명을 출력화면의 25% 이상으로 표시 하여야 한다.
- 온라인게임의 경우에는 게임시간 1시간마다 이용등급을 상기의 요령으로 3초 이상 표시 하여야 하며, 이용자가 원하는 경우 옵션으로 표시되도록 하여야 한다.
단, 전체이용가 게임물의 경우 초기화면이나 홈페이지에서 표시한 경우 제외 됩니다.



- 나) 개인용컴퓨터(PC)게임물 및 비디오게임물
 ○ 포장의 표면 앞면 우측 상단에 포장물 가로 최대크기의 10%이상으로 표시하여야 한다.
 적용사례)

개인용컴퓨터(PC)게임물 및 비디오 게임물의 포장 겉면



2) 상표 및 제작정보 표시

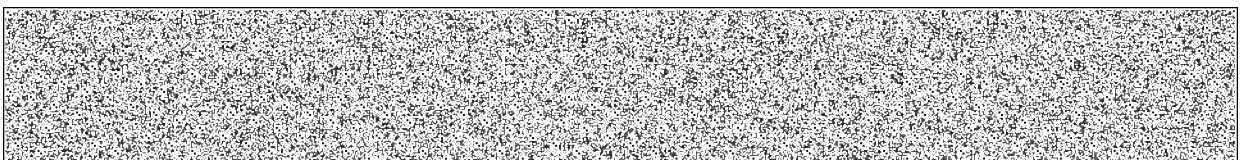
- 가) 온라인게임물 : 아래의 요령으로 웹사이트에 표시하여야 한다.
 나) 모바일게임물 : 게임 내 이용정보 소개(도움말 등)란에 표시하여야 합니다.
 아래 표의 내용이 전부 들어가야 하며, 아래 양식에서 모바일에 맞게 변경 가능합니다.
 다) 개인용컴퓨터(PC) 게임물 및 비디오게임물 : 이용등급과는 별도로 게임 포장물 뒷면에 아래의 요령으로 상표 및 제작정보를 표시하여야 합니다.

(상표 및 제작정보 표시)

제 명	○○○○○	상 호	(주)△△△△△
이용등급	XX이용가	등급분류번호	00-000000-000
등급분류일자	2006. 10. 30.	제작·배급업등록(신고)번호	0000000000

- 표시 방법 : 상기 표의 바탕색상은 아래의 기준에 따름
 - 전체이용가 : 초록색 - 12세이용가 : 청색
 - 15세이용가 : 노란색 - 청소년이용불가 : 적색

※ 예로 든 게임과 이용등급 및 내용정보 표시는 일치하지 않습니다.
 이해를 돕기 위해 임의로 표기 하였습니다.



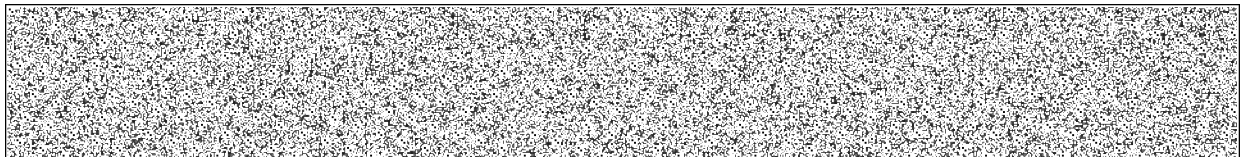
Certificate of Rating Classification for Game Products

1. Rating Classification Number: CC-NA-251211-004
2. Rating: All
3. Trade name(Corporate name): 주식회사짱
4. Name(Representative): 임형수
5. Title(Original title): 클레나2(CLENA2)
6. Original Work Producer: N/A(China)
7. Platform: Arcade Game

According to the Article 22 in 「GAME INDUSTRY PROMOTION ACT」 ,
Rating has been classified and determined as follows.

2025. 12. 11.








Game Rating and Administration Committee

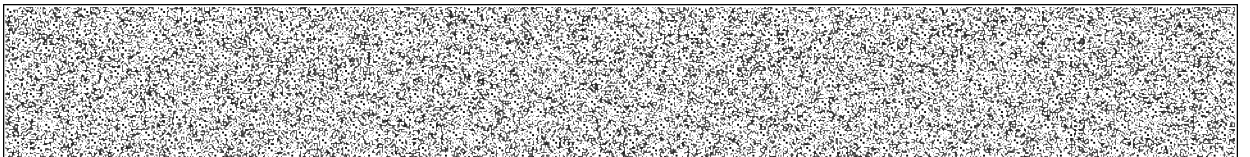


Rating Decision Notice

Receipt Date : 25.11.10

Rating Decision Date : 25.12.11

Game Title	클레나2(CLENA2)	Applicant	주식회사짱				
		Platform	Arcade Game				
		Genre	Crane				
Rating Decision	All						
Details for Rating Decision	<p>조이스틱과 버튼을 이용하여 집게로 경품을 획득하는 1인용 크레인 방식의 게임 게임산업진흥에 관한 법률 제21조 및 등급분류 규정 제7조 제1호에 따라 '전체이용가'로 등급분류 결정함.</p>						
Content Descriptors							
	성정성	폭력성	공포	언어의 부적절성	약물	범죄	사행성
	Sexuality	Violence	Fear, Horror, Threatening	Language	Alcohol, Tobacco, Drug	Crime, Anti-societal	Gambling
	-	-	-	-	-	-	-
Others							



Regulations on Indication of Game Ratings and Content Descriptors

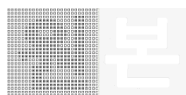
< NOTICE >

1. A software or device must not be modified or altered after it has been rated.
It must be produced and distributed exactly as rated.
Violation of this shall result in up to 2 years of imprisonment or a fine of up to 20 million won.
[Game Industry Promotion Act, Article 32 (1) 2]
2. If game content is revised due to upgrades or patches, or the external appearance of the device is changed, it must be re-rated. Violation of this shall result in a fine of up to 10 million won. Also, if a revised level requires a rating change, it may need to be re-rated.
[Game Industry Promotion Act, Article 21 (5)]
3. A rated game must accurately indicate its content descriptors.
Violation of this shall result in up to 2 years of imprisonment or a fine of up to 20 million won.
[Game Industry Promotion Act, Article 33 (1), (3)]
4. Game products should be available to users in compliance with the received age rating.
The violation of rating classification is strictly prohibited. Please notify self-rating entities and market operators (e.g. Google Play, App Store) of your game's rating (GRAC rating classification number or rating classification certificate) to ensure the compliance with the rating display requirements mandated by the law.
[Game Industry Promotion Act, Article 32 (1) 3]
5. If you sell, provide, or lend a rating certificate a rating certificate shall result in up to 2 years of imprisonment or a fine of up to 20 million won.
[Game Industry Promotion Act, Article 32 (1) 5]
6. Games that have been rated must comply with the Game Industry Promotion Act.

1. Relevant Laws : Game Industry Promotion Act. Article 33 (1)
Enforcement Decree of the Game Industry Promotion Act. Article 19
Enforcement Decree of the Game Industry Promotion Act.
Addenda<Act No.19717, Oct. 27, 2006> Article 4

2. How to Indicate

	Arcade Games	PC · Online Games	Mobile Games	Console Games
Rating	On a separate label (Attached to the front of the device)	Websites, launchers, initial screen, and every hour of gameplay.	On the initial screen upon gameplay	On the game's front packaging and in the manual
Content Descriptors	On the front of the device	Websites, launchers, initial screen, and every hour of gameplay.	On the initial screen upon gameplay	On the game's front packaging and in the manual
Trade Name and Production Information	On a separate label (Attached to the front of the device)	Display on the website's game introduction page	In a separate table Within the game	On the back of the game packaging and manual
Additional explanation	With a warning message for games rated 19	On the initial screen upon gameplay	On the initial screen upon gameplay	-



A. Arcade Games

1) The table should be marked according to the guidelines below, with a green background for "All Ages" and a red background for "Not permitted for use by juveniles(19)."

Game Title	○○○○○	Trade Name	△△△△△
Rating	XX	Rating Classification Number	00-000000-000
Rating Decision Date	20XX. XX. XX	Production/Distribution Registration Number	0000000000

Also, games rated 19 must indicate the following warning message before gameplay starts. It is recommended that the warning be shown for at least 3 seconds, covering at least 50% of the screen width.

This game is rated 19. Those under 19 years old are prohibited from playing.

2) Size of Labels

- o All-in-one electronic game – 5cm (width) X 3cm (height)
- o All-in-one game – 10cm (width) X 6cm (height)

3) Indication Requirement

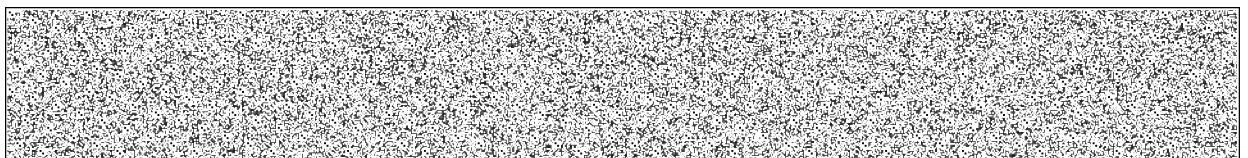
- o The label above and content descriptors must be attached to the front of the device.
- o The label must be covered with vinyl to prevent it from any alterations.

4) How to display Content Descriptors

- o It shall be affixed to the front of the exterior of the gaming machine.

(Displaying Content Descriptors)

- ※ Refer to the RATING DECISION NOTICE and display according to the guidelines below.
- Displays only if there are content descriptors based on the classified rating(Case)



B. Online, Mobile, PC, Console Games

1) Indication of displaying ratings and Content Descriptors

(Displaying Ratings)

ALL	12	15	19	TESTING	NONPROFIT
					

(Displaying Content Descriptors)

※ Refer to the RATING DECISION NOTICE and display according to the guidelines below.

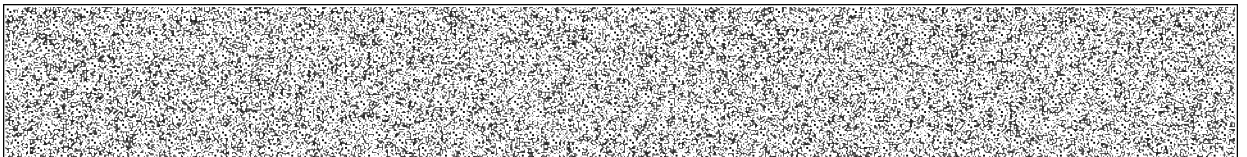
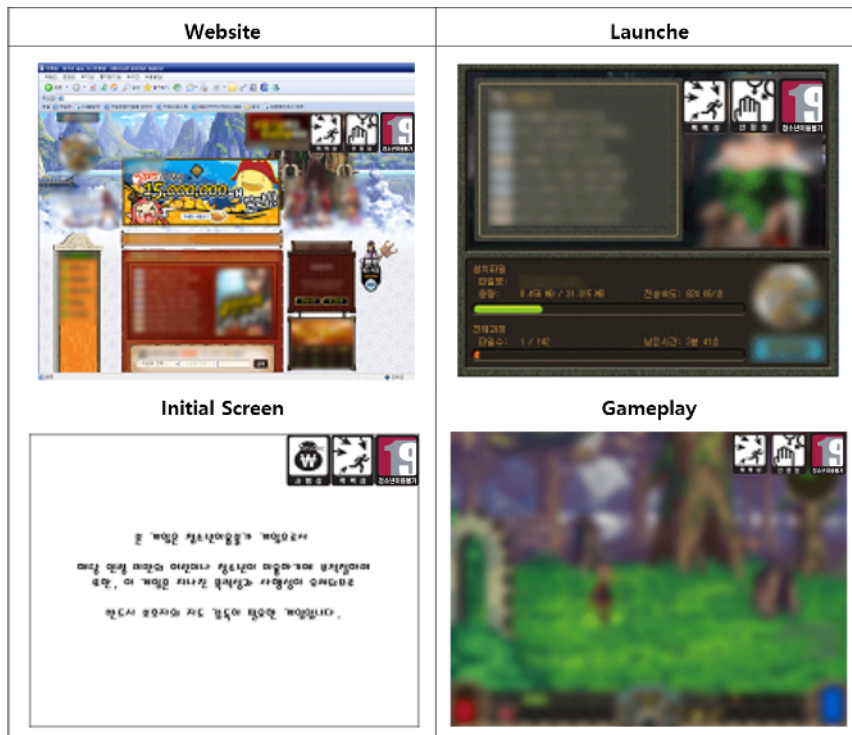
(Displays only if there are content descriptors based on the classified ratingCase)



A) Online and Mobile Games

- o The rating and content descriptors must be indicated in the upper right corner of the game's initial screen and launcher (online) for at least 3 seconds, covering at least 15% of the screen. Also, an additional description of the rating information (e.g. This game is rated 19. Parental guidance is strongly advised due to excessive violence.) must be indicated, covering at least 25% of the initial screen.
- o For Online games, the rating must be displayed for a minimum of 3 seconds for every hour of gameplay, as stipulated above, and it must be available as an optional display if the user requests it. However, the "All Ages" rating is exempted from this requirement if it is already displayed on the game's initial screen or homepage.

[Examples]



B) PC Games and Video Games(Packaged)

- o The rating and content descriptors must be indicated on the upper right corner of the game's front packaging, covering at least 10% of the width.

[Examples]



2) Indication of Trade Name and Production Information

- A) Online Games : The trade name and production information must be indicated on the game's website. (example below)
- B) Mobile Games : The trade name and production information must be indicated in the introduction section (e.g. Help) within the game, including all information in the example below. The format can be adjusted if necessary.
- C) PC and Console Games : The trade name and production information must be indicated on the back of the game packaging, separate from the rating and content descriptors. (example below)

(Displaying of Trade and Production Information)

[Examples]

Game Title	○○○○○	Trade Name	△△△△△
Rating	XX	Rating Classification Number	00-000000-000
Rating Decision Date	20XX. XX. XX.	Production/Distribution Registration Number	0000000000

- o How to Display: The background color of the table above shall be as follows
 - All : Green
 - 12 : Blue
 - 15 : Yellow
 - 19 : Red

※ The game and rating information provided in the example are illustrative purposes only and may not be accurate.

